



Ausschreibung

40. Neujahrsturnier des Badminton-Club Potsdam

- Veranstalter:** Badminton-Club Potsdam
- Spielort:** Potsdam, Turnhalle Leonardo-da-Vinci-Gesamtschule, Esplanade 3, 14469 Potsdam (12 Felder)
- Anreise:** Öffentliche Verkehrsmittel: Haltestelle Potsdam Volkspark
PKW: Das Parken ist auf dem Parkplatz der Schule, sowie in der Umgebung möglich.
- Termin:** Fr 03.01.25 17⁰⁰ Uhr – 23³⁰ Uhr (Einzel Gruppenspiele und ggf. VF)
Sa 04.01.25 9⁰⁰ - 11⁰⁰ Uhr (Einzel vors. VF, HF und Finale)
10³⁰ Uhr - 23⁰⁰ Uhr (HD und DD)
So 05.01.25 9⁰⁰ Uhr - 19⁰⁰ Uhr (Mix, evtl. Finalspiele Doppel)
- Zeitplan und Klasseneinteilung ab dem 31.12.24 unter turnier.de
- Disziplinen:** Einzel, Herrendoppel, Damendoppel, Mixed (getrennt nach Klassen) – Teilnehmerzahl begrenzt
- Spielsystem:** Einach-KO.-System mit vorgeschalteten Gruppenspielen (bei weniger als sechs Teilnehmern/Paarungen nur Gruppenspiele).
- Spielberechtigung:** Beim Turnier können Ranglistenpunkte für die deutschlandweite Rangliste gesammelt werden.
- Spielklassen:**
A-Klasse: Landesliga (oder vergleichbare Liga) und höher
B-Klasse: Bezirksklasse, A-, B-, C-Klasse der BBMM + spielstarke Freizeitspieler
C-Klasse: D-, E-Klasse der BBMM, Breitensportler, Freizeitspieler
- Die Einteilung in A- B- oder C-Klasse richtet sich nach der Spielstärke und kann durch die Turnierleitung angepasst werden.
Die Meldung der Spielklassen wird anhand der Meldungen zur Saison 2024/2025 vorgenommen. **Der Ausrichter behält sich das Recht auf Umstufung von in der BBMM gemeldeten Ersatzspielern und Paarungen vor.** In den Doppeldisziplinen richtet sich die Einstufung nach dem leistungsstärkeren Spieler*innen. Freimeldungen sind möglich, wir versuchen Spieler zu verknüpfen.
- Meldung:** Mit Namen, Verein, Spielpartner, Klasse, Spieler-ID (falls möglich) **bis 24.12.24** an: Dmitry Dykmann,
neujahrsturnier@bc-potsdam.net
Bitte noch T-Shirt Größe (XS-XL) angeben.

**Zur Einhaltung des Zeitplans ist die Teilnehmeranzahl beschränkt.
Bei Überschreitung entscheidet der Eingang der Meldung.**

Die Mindestanzahl für eine Klasse sind 6 Paarungen bzw. Spieler. Bei Nichterreichen dieser Teilnehmerzahl werden Klassen zusammengelegt. Die Spieler werden dann im Vorfeld über unsere Seite bei turnier.de informiert.

Bälle: **Spielball ist der Yan Yang 202.** Nur dieser Ball ist als Spielball erlaubt. Es besteht die Möglichkeit Bälle in der Halle zu erwerben.

Startgeld: **8 € Meldegeld pro Teilnehmer (inkl. T-Shirt)**
zusätzlich. 12 € pro Teilnehmer im Einzel
zusätzlich. 10 € pro Disziplin und Teilnehmer im Doppel

Eine Meldung ist erst mit Überweisung des Startgeldes komplett. Alle verspätet eingehenden Meldungen werden mit einer zusätzlichen Aufwandspauschale von 5 € pro Disziplin/Teilnehmer belegt!

Bei Nachzahlungen vor Ort wird eine weitere Bearbeitungsgebühr von 5 € je Meldung erhoben.

Bei Meldungen eines Spielers in allen 3 Disziplinen beträgt die Meldegebühr insgesamt 30€ + 8€ für das Jubiläums T-Shirt (= 38€).

Das Meldegeld bitte bis zum 29.12.24 auf das Konto überweisen:

Empfänger: David Heinemann

IBAN: DE 63 1203 0000 1021 6778 83

Verwendungszweck: NJT 2025, Verein, Spielpaarung(en), Spieler-ID.

Bei Rücktritt erfolgt keine Rückzahlung. Es haftet der meldende Verein.

Auslosung: am Spieltag vor Ort

Turnierleitung: Dmitry Dykmann, neujahrsturnier@bc-potsdam.net

Schiedsrichter: Teilnehmer selbst (bei Unstimmigkeiten Turnierleitung)

Preise: 1. Bis 3. Platz erhalten Urkunden und/oder Sachpreise

Verpflegung: In der Halle wird ein Imbiss angeboten.

Service: Ein Verkaufs- und Besaitungsservice wird angeboten.

Sonstiges: Während des Turniers werden Fotos von den Teilnehmern gemacht. Die Meldung beinhaltet das Einverständnis, dass Auslosungen, Fotos und Ergebnisse vor dem Turnier und im Nachgang des Turniers im Internet oder über andere Wege veröffentlicht werden dürfen.

Der Ausrichter übernimmt keine Haftung. Die Teilnahme am Turnier erfolgt auf eigenes Risiko. Änderungen der Ausschreibung und Turniermodus behält sich der Ausrichter vor.

Vorstand des Badminton-Club Potsdam, Änderungen vorbehalten

